import java.util.\*;  
public class Rectangle {  
private float length; //定义长变量  
private float width; // 宽变量  
public Rectangle(float length,float width){  
this.length=length;  
this.width=width;  
}  
public float getGirth(){  
return (length+width)\*2;  
} //求周长方法  
public float getArea(){  
return length\*width;  
} //求面积方法  
public static void main (String[] args) {  
Scanner in=new Scanner(System.in);//调用输入方法  
System.out.println ("请输入矩形的长：");  
float a=in.nextFloat();  
System.out.println ("请输入矩形的宽：");  
float b=in.nextFloat();  
System.out.println ("矩形周长为："+new Rectangle(a,b).getGirth());  
System.out.println ("矩形面积为："+new Rectangle(a,b).getArea());  
}  
}